



AR Tale

Le premier jeu de réalité augmentée
« optical see through »



Le monde merveilleux des fées est en danger, venez vite le sauver !

Stand Laster Technologies - Exclusivité Laval Virtual 2011

"AR Tale" est le premier jeu vidéo en réalité augmentée "optical see through", autrement dit, qui utilise une lunette de réalité augmentée sur verre transparent. Ce jeu est le fruit d'un partenariat entre la société Laster technologies (solution optique de réalité augmentée et développement technique), et les étudiants de l'Ecole Supérieure de Création Interactive Numérique (scénarisation et réalisation graphique 3D).

Vous chaussez la lunette de réalité augmentée, et tout un monde de féerie apparaît alors sur une table. Vous observez les fées qui évoluent dans les airs et mènent une vie heureuse autour de l'arbre de vie. Mais cette quiétude est troublée par des gobelins qui émergent de leurs repères. Ils parcourent la table à la recherche de perles de puissance pour attaquer l'arbre de vie. A chaque assaut réussi d'un gobelin, l'arbre de vie perd ses feuilles, et meurt peu à peu. C'est tout l'univers des fées qui est alors menacé de disparaître. Mais, heureusement vous pouvez encore stopper l'avancée des gobelins avec votre MagiCube et ses armes secrètes.... Venez vite au stand Laster technologies pour sauver le monde merveilleux des fées et rencontrer les équipes qui ont réalisé ce jeu. Il est présenté en exclusivité à l'occasion des prochaines rencontres internationales de Laval Virtual du 6 au 10 avril 2011.



Vidéo : <http://www.youtube.com/watch?v=wuPr7J9Du5I>

Equipes

ESCIN

Pauline Colin, Benoit Duval, Johan Gouy
Encadrement : Thierry Barbier, Eric Geslin

<http://www.escin.net/>

Présentation vidéo : <http://youtu.be/FL1ITKXbzqk>

Laster Technologies

Michel Agnola, Thierry Bonnefoy, Stéphane
Denoual, Zile Liu

<http://www.laster.fr>